



*firenze scacchi*  
via Pratese, 48 - c/o SMS-Peretola



*L'associazione Dilettantistica*

# *Firenze Scacchi*

*organizza un*

## **CORSO TEORICO E PRATICO DI SCACCHI**

(Corso per principianti e per giocatori non agonisti)

**Obiettivo:** Acquisire le basi del gioco e conoscere gli elementi tattici e strategici degli scacchi.

**Sede del corso:** Circolo ARCI SMS PERETOLA, via pratese, 48

**Lezioni:** 10 lezioni serali, di due ore ciascuna  
martedì sera ore 21,00  
prima lezione 27 settembre 2011  
ogni lezione sarà composta da circa 60 minuti di teoria,  
a seguire esercitazioni e pratica di gioco  
max 20 partecipanti

**Costo:** 30 euro per partecipante  
per accedere alle sede del circolo è necessaria la tessera  
arci (sottoscrivibile presso il circolo, costo 10 euro)

**Materiale didattico:** ogni partecipante avrà a disposizione una  
scacchiera regolamentare e delle dispense  
relative alle lezioni ed agli esercizi

**Info e contatti:** [www.firenzescacchi.it](http://www.firenzescacchi.it)  
email: [info@firenzescacchi.it](mailto:info@firenzescacchi.it)  
telefono: [+39 320 2767889](tel:+393202767889) (Fabio Poggioli)

# ***Argomenti del Corso***

## **1) IL MOVIMENTO DEI PEZZI e LE REGOLE DEL GIOCO**

- La scacchiera: notazione algebrica
- I pezzi: nomi e collocazione iniziale
- Regole generali del movimento dei pezzi
- Il movimento dei singoli pezzi
- Promozione di un pedone
- Lo stallo
- Lo scacco perpetuo

## **2) PRIMI ELEMENTI CONCRETI DI GIOCO**

- Il valore convenzionale dei pezzi
- Il vantaggio di materiale
- Come iniziare una partita: principi dell'apertura
- Finali elementari

## **3) ELEMENTI TATTICI DI BASE**

- Strategia e tattica
- La forchetta
- L'inchiodatura
- L'Infilata
- L'attacco di scoperta
- Lo scacco di scoperta
- L'attacco combinato
- L'attacco multiplo

## **4) PRINCIPI GENERALI DEL GIOCO**

- L'apertura, il mediogioco ed il finale
- Il controllo del centro (con pedoni e pezzi)
- Lo sviluppo dei pezzi
- La struttura dei pedoni
- Le debolezze (case, pedoni e pezzi)

## **5) ELEMENTI STRATEGICI**

- L'analisi della posizione ed il Piano di gioco
- Chi attacca e chi difende
- Il centro e il vantaggio di spazio
- Linee aperte
- Alfiere buono ed alfiere cattivo
- Lo sfruttamento delle debolezze
- Il pedone libero
- L'attività dei pezzi
- L'attacco di minoranza e di maggioranza

## **6) TEMI COMBINATIVI**

- L'attacco all' arrocco
- L'attacco su Re al centro
- L'eliminazione delle case di fuga
- Il sovraccarico di un pezzo
- La deviazione di un pezzo
- L'adescamento

## **7) PANORAMICA SULLE APERTURE**

- Regole generali
- Partita di Re
- Partita di Donna
- Esempi di aperture
- Come preparare il repertorio di apertura

## **8) IL FINALE DI PARTITA**

- Finali elementari
- Finali di Donna
- Finali di Torre
- Situazioni di Patta teorica

## **9-10) APPROFONDIMENTI**

- Approfondimenti concordati con i partecipanti
- Esempi di partite
- Partite tra partecipanti ed istruttori